

Knallhard jobbing lønne sæ itj... sjø!

Som programmerer, ætterhvert som du får litt erfaring skjønne du at knallhard og fokusert jobbing itj lønne sæ. Du klare kanskje å lur dæ sjøl og dæm som du jobbe sammen me te å tro at du bidrar skit-my gjennom å vær lange daga på jobben. Mein det e faktisk sånn at du gjerne får gjort mer ved å jobb litt mindre. Hvis du prøve å vær fokusert og "produktiv" i mer en, la oss si, 30 tima i uka, så jobbe du sannsynligvis altfor "hardt". Du bør vurder å redusere arbeidsmengden for å bli mer æffektiv og få gjort mer.

For nån så e jo det her åpentbart, mens andre slit kanskje litt med å sjønn kordan det har sæ at du får gjort mer ved å jobb mindre, men det e jo bare en konsekvens av at programvareutvikling e en kontinuerlig læringsprosess. Mens du jobbe med prosjektet, vil du etterhvert forstå problemdomenet ber og ber, og du oppdage mer effektive måte å nå målet på. For å unngå bortkasta arbeid, må du ta dæ tia te å observer æffekten av det du gjør, reflekter over ting som du ser og tilpass arbeidsmetodikken dæretter.

Profesjonell programmering e itj som å spring nån kilometer på asfalt, kor du kan se målet længer nerri veien. De flæste utviklingsprosjektan ligne mer på ekstremorientering, midt på natta, med et dårlig kart. Hvis du sætt avgårde i en rætning, spring så fort som du kain, så kanskje du klare å imponere noen (... "Næ sje, kor fort hain spring!"), men da e det itj sikkert du kjæm dæ te målet sjø. Du må hold et passe tempo gjennom hele løpet, forandre rætning etterhvert som du skjønne kor du e og kor du ska.

I tillegg, du træng alltid å lær mer om softwareutvikling og programmeringsteknikk. Du må læs bøker, reis på konferanse, gå på derre meetupan som feks Johannes og Karianne drar igang, prat med andre datafolk, eksperimenter med nye implementasjonsteknikker, og lær dæ verktøyan som gjør jobben enklar. Kvæss saga! Som profesjonell utvikler så må du alltid lær dæ nye ting. Du må bruk kvellan, helgan og ferian te å hold dæ oppdatert på fagområdet ditt. *Og det* får du jo itj tid te hvis du bruke kvellan, helgan og ferian din te å jobb overtid på prosjektet.

Asså, vi forvente jo itj at kirurgan operere 60 tima i uka eller at pilotan faktisk e i *lufta* og *flyr* 60 tima i uka. Nei, sæffert gjær dæm itj det; dæm bruke jo masse tid på å forbered sæ og lær sæ nye ting - det å "kvæss saga" e liksom en opplagt del av det å værre kirurg eller pilot. Sånn ska det vær for oss programmerere åsså, vi må bruk my tid på lær oss nye ting og forbered oss te næste arbeidsøkt.

Vær fokusert på prosjektet ditt, prøv å bidra med så my du kain gjænnom å finn smarte løsninga, lær dæ nye ting, tænk over det du gjør og tilpass dæ etterhvert som du skjønne mer. Men, itj å drit dæ ut ved å oppfør dæ som som en hamster som spring i et løpehjul. En erfaren utvikler veit at å sitt å kod hardt 60 tima i uka itj e særlig lurt. Oppfør dæ som en profesjonell; lær dæ nye ting, forbered dæ, utfør, observer, reflekter og tilpass dæ deretter...

Knallhard jobbing lønne sæ itj... sjø!

All good programmers that I know, with very few exceptions, read books, spend loads of time surfing blogs and discussion sites to learn about things like new programming languages and better implementation techniques. My chapter in the book might be mistaken for being about the work-life balance (... bullshit...), but it is actually about making sure that you spend a fair portion of your life improving your proficiency and sharpening the saw.

You will find my contribution on page 74...